

新北市 109 年度智慧學習推廣學校實施計畫

年 月 日新北教研資第

號函核定

壹、依據

- 一、新北市政府教育局「新北教育 123 計畫」。
- 二、教育部前瞻基礎建設-國民中小學校園數位建設計畫。
- 三、新北市資訊教育中程計畫(108-111 年)。

貳、目標

- 一、善用智慧學習優勢，營造多元適性學習場域。
- 二、支援數位跨域教學，啟發學生自主學習精神。
- 三、提昇數位學習素養，培育人文關懷數位公民。
- 四、融入新興創新科技，打造永續智慧學習校園。

參、補助內容

教學設備(資本門)：補助各校資本門新台幣 40 萬元。

肆、學校應配合事項

- 一、配合本局政策規劃，達成本計畫之預期目標。
- 二、需由校長籌組成立「智慧學習小組」，成員包含校長、教務主任或教學組長、資訊教師、領域(學科)教師等，形成學習型組織，共同產出智慧學習教室運用融入教學策略及模式，及至少一份教案。
- 三、補助期間需辦理活動及任務如下：
 - (一)定期召開校內工作會議(得與其他相關會議結合)，校長、教務主任應定期參與，亦可併同專家輔導共同進行(可結合相關活動)。
 - (二)定期辦理校內智慧學習課程培訓活動
 - (三)辦理全校智慧學習教室教師增能研習。
 - (四)鼓勵可結合校本課程或相關教學精進專案，進行相關行動研究與發表。

肆、專案成效考核：

- 一、實施到校參訪，以了解各校推動情形，參訪日期及方式另文通知(可結合相關活動辦理)。
- 二、推廣成效列入後續相關研習工作坊規劃之參考依據。
- 三、依本計畫補助所產出之講義、教材或軟體，授權本局於教學應用範圍內得以無償重製、改作及使用。

伍、本案經費由本局相關經費項下支應。

陸、本計畫奉核定後實施，修正時亦同。

附件 1

編號：○○(請勿填寫)

新北市智慧學習推廣學校 申請計畫書

學校：新北市泰山區明志國小

申請日期：中華民國 109 年 4 月 13 日

壹、計畫申請表

學校背景資料			
校名	新北市泰山區明志國小		
校長	蕭又誠	班級數	33 班
承辦人	職稱：教師兼資訊組長	學生總人數	1061 人
	姓名：田俊龍	學校電話	02-29061133
	電話分機：23	學校傳真	29061136
	e-mail：ivanmeimei@gmail.com		
學校推動資訊科技融入教學現況	一、校內實施資訊融入教學情形說明 本校致力於推動行動學習增進學習成效與發展創新教學已邁入第四年，於去年度榮獲教育部資訊科技融入教學創新應用優勝團隊，而於今年加入教育部國中小行動學習計畫繼續研究創新教學方法，以鄉土教學為主題，帶領學生探究學校周遭重要古蹟、產業景點，也有卓越成就，本校教師團隊榮獲 107 年教育部行動學習傑出教師。未來團隊將致力於整合學校各領域課程，發展具有在地特色的主題課程，融入 STEAM 的理論，以新興科技如 VR、AR、創客..自製符合學校、地方之行動學習教材，也引導學生以整合活用各領域知識，善用科技工具及實作來解決家鄉、學校的實境問題。 二、曾參與相關資訊融入教學應用專案 1. 104 年參加由劉遠楨、黃思華教授所主持「新北市雲世代教學研究計畫」。 2. 105 年參加參加全國主題學習 APP 地圖教案徵選計畫，本校共獲六件入榜。 3. 107 年參加教育部「106-107 年行動學習傑出教師-環景影像 VR 教學成果組選拔活動」榮獲特優。 4. 106 至 107 年參加教育部數位閱讀--明日閱讀推動計畫。。 5. 105 年至 108 年參加「新北市行動學習學校發展計畫」 6. 107 年參加新北市國中小智慧學習第一期試辦計畫 7. 106 至 108 年參加育部「國中小行動學習計畫」，榮獲教育部 106 年資訊科技融入教學創新應用優勝團隊、教育部 107 年行動學習優良學校、教育部 107 年行動學習傑出優良教師。		

預訂實施年級、領域、方式及內容	以本校自行研發的 E-MJES 教學模式進行跨領域整合，發展專案特色主題：		
	專題	內容簡介	使用平台及數位資源
	四年級探訪明志書院	重組社會領域教科書認識家鄉三個單元，探索認識家鄉重要古蹟，並結合行動學習，運用科技工具豐富解說的方式製作家鄉的影音導覽解說，AR、VR 導覽推廣認識家鄉，以及培養愛鄉情懷。	平台：因材網、nearpod 資源與 apps： <u>明志書院 VR 導覽</u> 、EduVenture VR、RAVVAR、tinytap
	五年級泰山美寧娃娃館	透過教學活動與實作，讓學童認識我們泰山的家鄉產業、了解美寧娃娃館與家鄉產業發展的關係，並將實踐成果以 WPS office APP 製作成簡報，並用 Puppet Edu App 錄製影片及 AR、VR 導覽。	平台：因材網、nearpod 資源與 apps： <u>美寧娃娃館 VR 導覽</u> 、Quizizz WPS
	六年級明志校園偵探故事	整合國語領域、英文領域引導學生從課文故事中了解各種職業角色以及英文的用法。教師帶領學生分組創作偵探故事劇本，引導學生扮演各種職業角色並拍攝成影片。在資訊課結合 3D 影像、程式設計等 VR 設計課程，各組學生將國語英文課的劇本以 Cospaces 平台合作設計出 3D VR 互動動畫。	平台：因材網、nearpod 資源與 apps： <u>明志校園故事參考</u> 、EduVenture VR、Puppet Edu app、Cospaces VR
學校資訊設備現況及使用管理	一、規劃建置地點及資訊相關設備配置現況 擬放置在智慧教室內與其他平板、大屏做結合使用，本校目前已有兩間智慧教室可供借用。 二、設備及資源使用管理 (1)因考量參與專案研究班級師生使用的方便性，設備平常放置在專案研究的班級教室為主。但在不影響專案班級使用的前提下，仍開放全校有興趣的教師借用。 (2)將所有設備編號，設置條碼，建置在教具借用系統中。借用時，以刷條碼方式借用。		

註：本表請以條列方式簡明敘述，若不敷使用可自行增列，以 2 頁為限。

承辦人

單位主管

校長

明志國小 蕭又誠 校

教務組長 田俊龍

教務主任 李宗哲

貳、 經費概算

經費概算表

單位：元

項目	單位	數量	單價	總價	說明(請說明內容用途)
資本門經費					
高階 VR 顯示器	套	1	40000	40000	以 3D 虛擬互動情境呈現各領域教材，如：本校製作的明志書院、頂泰山巖導覽，或是外界製作的教材如：人體大奇航。
VR 顯示器一體機	套	3	20000	60000	以 3D 虛擬互動情境呈現各領域教材，可不外接電腦，隨時隨地直接使用。
3D 列印機	台	1	58000	58000	搭配本校實驗與創客課程，教導學生 3D 實作
充電箱 16U	台	3	20000	60000	平板、載具充電使用
高階電腦主機	台	2	30000	60000	製作剪輯 3D 環景 4k 影片教材及連結 VR 顯示器使用
筆電	台	2	30000	60000	可移動、攜帶，便於製作剪輯 3D 環景 4k 影片教材及連結 VR 顯示器使用
數位相機	台	1	29000	29000	製作各領域教材及拍攝活動照片。
全景相機	台	1	33000	33000	製作各領域高畫質環景照片、影片使用
合 計				400,000	

承辦人

教師兼
資訊組長 田俊龍

單位主管

教師兼
教務主任 李宗哲

會計主任

會計室主任 林秀英

校長

明志國小 蕭又誠
校長